

JOGOS DO SESI

ESPORTE.
FORMANDO
CAMPEÕES
DENTRO E
FORA DAS
QUADRAS.

Boletim Final

CANASTRA

1ª Etapa



Pomerode 2018

JOGOS DO SESI

ESPORTE.
FORMANDO
CAMPEÕES
DENTRO E
FORA DAS
QUADRAS.



Comprometimento

Orgulho de representar a empresa

Motivação

Espírito de equipe

Respeito

EMPRESAS PARTICIPANTES DA 1ª ETAPA DA CANASTRA MASCULINA

EMPRESA	CIDADE	Nº DE EQUIPES
BOSCH REXROTH	Pomerode	01
IMPRESSORA MAYER	Pomerode	02
METISA	Timbó	05
NETZSCH DO BRASIL	Pomerode	03
NETZSCH MOAGEM	Pomerode	02
PORCELANAS GERMER	Timbó	01
TOTAL DE EQUIPES		14

EMPRESAS PARTICIPANTES DA 1ª ETAPA DA CANASTRA FEMININA

EMPRESA	CIDADE	Nº DE EQUIPES
METISA	Timbó	01
TOTAL DE EQUIPES		01

Na Canastra Feminina tivemos apenas a empresa Metisa com uma equipe inscrita na competição, com isso a competição não será realizada, e a equipe já está classificada para a Fase Microrregional.

PARTICIPANTES DA 1ª ETAPA DA CANASTRA MASCULINA DE POMERODE 2018

- 1. BOSCH REXROTH: Walmir Roepke/Wilmar Roepke**
- 2. IMPRESSORA MAYER – A: Ivo Krehnke/Marcelo Cristiano Wuerges**
- 3. IMPRESSORA MAYER – B: Gerson Alberto Lange/Jairo Romig**
- 4. METISA – A: Marcos Zanluca/Adilson Rech**
- 5. METISA – B: Antonio Peter/Arnito Campestrini**
- 6. METISA – C: Gilberto Braz Caus Ribeiro/Jacson Valcir Maas**
- 7. METISA – D: Domingo Feltrin/Vanir da Silva**
- 8. METISA – E: Rolf Badel/Clovis Volnei Page**
- 9. NETZSCH DO BRAISL – A: Adilson Afonso Macchado/André Felipe Rodrigues**
- 10. NETZSCH DO BRAISL – B: Rudibert Voigt/Rogério Curt Koenig**
- 11. NETZSCH DO BRAISL – C: Charles Eduardo Jandre/Dário Erdmann**
- 12. NETZSCH MOAGEM – A: Paulo Alfonso Oeschler/Diego Cesar Pisa**
- 13. NETZSCH MOAGEM – B: Claus Ivan Wiebrantz/ Gilson Bahr**
- 14. PORCELANS GERMER: João Luiz Zomoner/Nilvo Dalmaso**

REGULAMENTO TÉCNICO DA CANASTRA

Art. 44º - A modalidade de CANASTRA será disputada no naipe masculino.

a) Cada equipe poderá inscrever até 2 (dois) atletas por equipe, os quais deverão ser identificados antes do início da 1ª partida da fase em disputa.

b) Cada jogador receberá 11 (onze) cartas.

c) O jogo será decidido em única partida de 3.000 (três mil) pontos; havendo empate ao final, joga-se uma rodada (ou quantas forem necessárias), mantendo-se a mesma sequência de jogo.

d) A distribuição das cartas, assim como o jogo, serão no sentido anti-horário, pelo jogador que tirar a carta de maior valor; para as próximas rodadas, o baralho deverá ser embaralhado pelo saidor anterior. A distribuição das cartas deverá ser uma a uma.

e) A primeira carta a ser distribuída será a do jogador saidor.

f) Dados a serem observados na contagem dos pontos:

1 - Canastra

- Limpa= 300 (trezentos) pontos
- Suja= 200 (duzentos) pontos
- Coringa= 500 (quinhentos) pontos

2 - Valor de cada carta= 10 (dez) pontos

3 - Batida= 100 (cem) pontos

4 - Morto perdido= 100 (cem) pontos

g) Somente será permitido trinca de “ÁS”, “CORINGAS” e “FIGURAS” (VALETE, DAMA E REI).

h) Os jogos serão disputados com dois mortos, sendo que cada equipe poderá pegar apenas um; quando uma ou as duas equipes não pegarem o morto, serão penalizadas com a perda de 100 (cem) pontos.

Parágrafo Único – Quando

i) Para pegar o morto, pode-se bater com descarte e sem canastra.

j) Para o bate final, é necessário ter pelo menos uma canastra.

k) A dupla perderá 100 (cem) pontos, referentes ao morto, no caso de já terem pegado, mas sem oportunidade de descarte, inclusive no caso de acabarem as cartas de compra do jogo, pois o morto não voltará para a mesa como carta de compra.

l) O jogador que ficar com uma só carta (pica-pau) não poderá juntar cartas do lixo.

m) A canastra poderá ser limpa a qualquer momento do jogo, bastando, para isso, que se coloquem todas as suas cartas em suas legítimas posições.

n) A dupla que quiser bater o jogo poderá fazê-lo comprando das cartas vivas (mesa) ou das mortas (lixo), salvo o exposto na letra “l”.

o) O jogador que realizar um descarte deverá comunicar, em tom audível, o lugar desse descarte.

p) O jogador deverá manter as cartas na mão e sobre a mesa, ou simplesmente sobre a mesa.

q) Quando terminarem as cartas vivas (mesa), o jogo será encerrado após o descarte do jogador que comprou a última carta viva (mesa), passando-se, em seguida, à contagem de pontos, sendo que as cartas em posse dos jogadores deverão ser descontadas.

r) A contagem de pontos, após o bate final, poderá ser conferida pela dupla adversária.

s) Será permitido o uso de um coringa em cada jogo, sendo que ele poderá ser colocado em qualquer posição; porém, quando estiver no seu próprio lugar (lugar do dois no mesmo naipe), não será considerado coringa.

t) Penalidades:

1) No caso de uma equipe não baixar jogo, e a outra bater o jogo, a dupla será penalizada com 300 (trezentos) pontos.

2) Após a metade do jogo, ou seja, com 1.500 (mil e quinhentos) pontos, a dupla somente poderá baixar jogo com 80 (oitenta) pontos em cartas.

3) Em caso de haver irregularidade no item 2, a dupla deverá recolher o jogo e, como penalidade, só poderá baixar o jogo com 100 (cem) pontos em cartas.

4) Em caso de alguma equipe baixar jogo irregular na mesa, será punida com 100 (cem) pontos, exceto para o item 2.

5) Ocorrendo irregularidade no “Bate Final”, a mesa será encerrada e o infrator, punido com 100 (cem) pontos, sem poder contar os pontos baixados de seu jogo, contando-se, porém, os pontos de seus adversários.

6) Atitudes, gestos ou sinais que caracterizem vantagens, se comprovados pelo fiscal, acarretam penalização de 50 (cinquenta) pontos.

7) Não é permitido o uso de celular ou equipamentos eletrônicos, sem a permissão do árbitro. Os celulares deverão permanecer desligados ou no modo silencioso. Pena de 200 pontos.

8) Os pontos provenientes de penalidades do item 4, 5 e 6 terão que ser creditados imediatamente à equipe não infratora. Se, ao creditar os pontos, a equipe atingir 3.000 (três mil) pontos, ela será declarada vencedora.

9) Em caso de atitudes antidesportivas ou de indisciplina, a dupla poderá ser desclassificada.

t) Será obrigatório o uso do uniforme.

FÓRMULA DE DISPUTA DA CANASTRA MASCULINA

Data: 09 de Junho

Local: Associação da Metisa, em Timbó

Horário: 14:00 horas

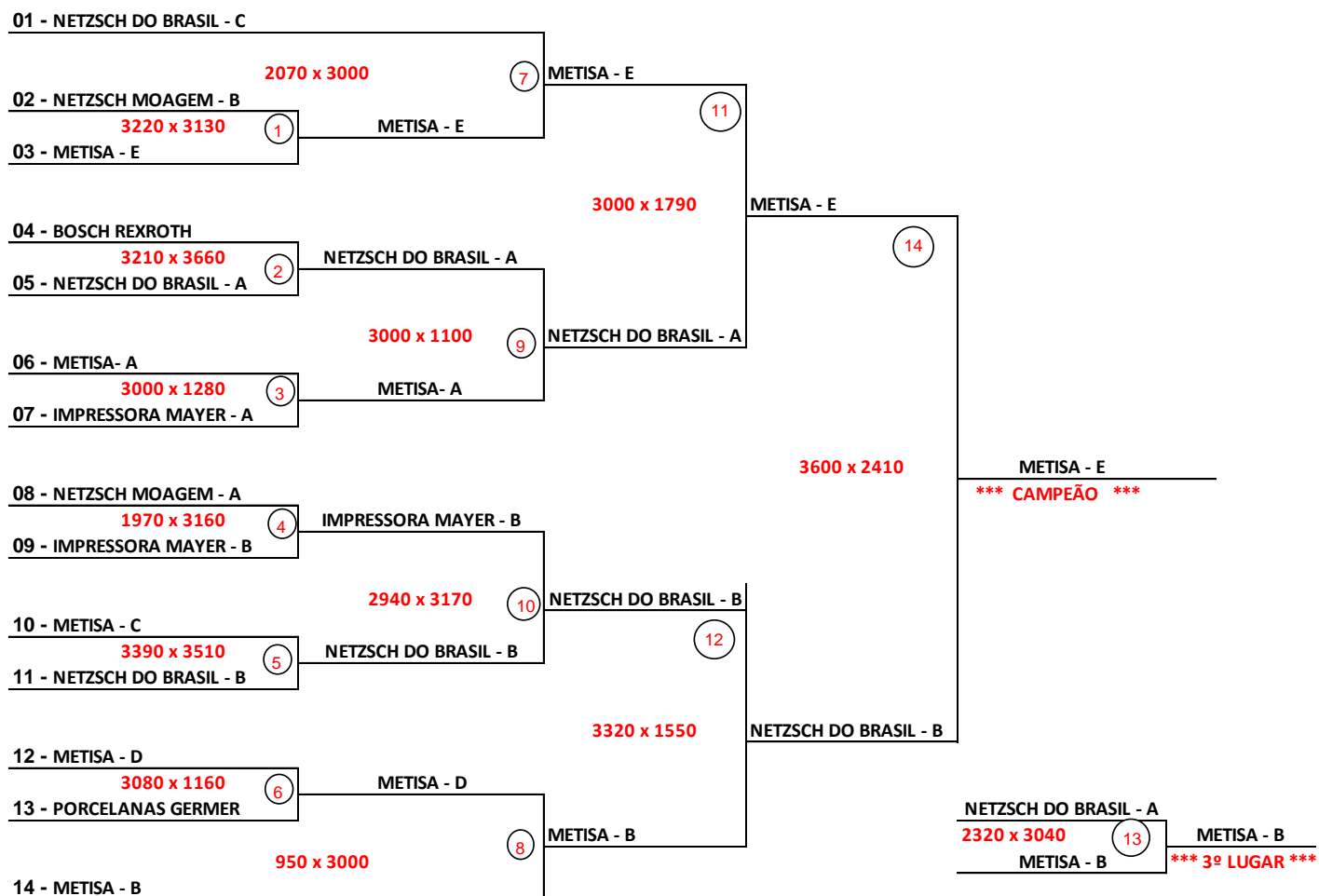
A **CANASTRA MASCULINA** será disputado entre as 14(Catorze) equipes inscritas, no sistema de eliminatória simples, ou seja, as equipes que perdem os seus confrontos vão sendo eliminadas da competição.

A Equipe Campeã e a Equipe Vicê Campeã terão vaga assegurada para a Fase Microrregional, que acontecerá nos dias 06 de Outubro no SESI de Blumenau.

Observações:

- **Todos os atletas deverão estar presente no local dos jogos as 14:00 horas, com tolerância de 15 minutos;**
- **Todos os atletas deverão comparecer no local dos jogos munidos de um documento oficial com foto;**
- **Será obrigatório o uso de uniformes.**

TABELA DA CANASTRA MASCULINA



CLASSIFICAÇÃO FINAL DA 1ª ETAPA DA CANASTRA MASCULINA DE POMERODE 2018

1º LUGAR: METISA - E

Rolf Badel/Clovis Volnei Page

2º LUGAR: NETZSCH DOBRASIL - B

Charles Eduardo Jandre/Marcos Bachmann

3º LUGAR: METISA - B

Antonio Peter/Arnito Campestrini

As equipes da **Metisa - E e Netsch do Brasil - B** estão classificadas para a etapa Microrregional dos Jogos do SESI 2017, na cidade de Blumenau, dia 6 de Outubro.