

JOGOS DO SESI

ESPORTE.
FORMANDO
CAMPEÕES
DENTRO E
FORA DAS
QUADRAS.

Boletim Final

TRUCO LIVRE

1ª Etapa



Pomerode 2018

JOGOS DO SESI

ESPORTE.
FORMANDO
CAMPEÕES
DENTRO E
FORA DAS
QUADRAS.



Comprometimento

Orgulho de representar a empresa

Motivação

Espírito de equipe

Respeito

JOGOS DO SESI

ESPORTE.
FORMANDO
CAMPEÕES
DENTRO E
FORA DAS
QUADRAS.

EMPRESAS PARTICIPANTES DA 1ª ETAPA DO TRUCO LIVRE

EMPRESA	CIDADE	Nº DE EQUIPES
ANDRITZ	Pomerode	02
BOSCH REXROTH	Pomerode	03
CATIVA	Pomerode	05
CL MANUTENÇÃO	Timbó	01
IMPRESSORA MAYER	Pomerode	04
NETZSCH DO BRASIL	Pomerode	03
NETZSCH MOAGEM	Pomerode	02
PORCELANAS GERMER	Timbó	01
USITIM	Timbó	02
WEIKU DO BRASIL	Pomerode	02
TOTAL DE EQUIPES		25

ATLETAS PARTICIPANTES DA 1ª ETAPA DO TRUCO LIVRE DE POMERODE 2018

1. ANDRITZ - A: Luiz Benjamin Dalcastagne / Lucas Rafael Dalcastagne
2. ANDRITZ - B: W.O.
3. BOSCH REXROTH - A: Robson Ariel Holstein / Lucas Heitor Flohr
4. BOSCH REXROTH - B: Adilson Peyerl / Rodrigo Fischer
5. BOSCH REXROTH - C: Edson Romig / Wellinton Gomes Prestes
6. CATIVA - A: Mykhaell Oscar Julio Habitzreuter / João Vitor Rueckert
7. CATIVA - B: Emanuele Borchardt Nogueira / Jucineia Kamke
8. CATIVA - C: Maicon Fabiano Borchardt / Maico Rogerio Geisler
9. CATIVA - D: W.O.
10. CATIVA - E: Bruna Marieli Glau / Nicole Gabriele Dickmann
11. CL MANUTENÇÃO: Vianeí José Schlocobier / Arnaldo Howe
12. IMPRESSORA MAYER - A: Luan Michel Bretzke / Luiz Fernando Lima
13. IMPRESSORA MAYER - B: Ivo Krehnke / Marcelo Cristiano Wuerges
14. IMPRESSORA MAYER - C: Alex Trentini / Jairo Romig
15. IMPRESSORA MAYER - D: Ademir Kresin / Pablo Ricardo Lunge
16. NETZSCH DO BRASIL - A: Evandro Vogel / William Baumgartel
17. NETZSCH DO BRASIL - B: Dejalma Wuiticki Junior / Maicon Augusto Karling
18. NETZSCH DO BRASIL - C: Danilo Nardelli / Eliton Jonei Krehnke

19. NETZSCH MOAGEM - A: Ivanildo Bazei / Vanderlei de Mello
20. NETZSCH MOAGEM - B: Orides Marciano Fabian / Claus Ivan Wiebrantz
21. PORCELANAS GERMER: Nilvo Dalmaso / João Luiz Zamoner
22. USITIM - A: Edson Teiss / José May
23. USITIM - B: Fabio Ferreira / Mauricio Adolfo Schubert
24. WEIKU DO BRASIL - A: W.O.
25. WEIKU DO BRASIL - B: Douglas Camargo Wawzienkiewicz / Jonas Hornburg

REGULAMENTO TÉCNICO DO TRUCO LIVRE

Art. 57º - A modalidade de Truco será disputada em duplas, de forma livre (homens, mulheres ou misto) e de acordo com a regulamentação abaixo.

a) A equipe deverá ser inscrita no máximo por 2 (dois) atletas que poderão participar do evento, os quais deverão ser identificados antes do início da 1ª partida.

b) O baralho usado será do tipo ESPANHOL.

c) O jogo será disputado em melhor de 3 (três) partidas de até 12 (doze) pontos.

d) A saída do jogo caberá ao atleta que virar a carta maior.

e) Se, na distribuição das cartas, venha a virar uma carta sobre a mesa, a jogada será anulada, havendo nova distribuição de cartas pelo mesmo carteiro.

f) O jogo será desenvolvido pelo método “tombo da última carta”.

g) É permitido o desfilamento das cartas na mão (ao embaralhar).

h) As cartas devem ser dadas em sequência, no sentido anti-horário, uma a uma, até 3 (três) para cada jogador, e o tombo na décima terceira carta (virada).

i) O cortador do baralho não poderá fazer montinhos (somente corte seco); se cortadas as cartas, estas deverão ser distribuídas por baixo.

j) Se não cortar, o encarregado do corte deve determinar se as cartas devem ser dadas por cima ou por baixo.

k) O cortador poderá ver a 1ª carta antes de passá-la para o companheiro.

l) O carteiro poderá ver uma das cartas antes de passá-la ao companheiro.

m) Quando o carteiro errar o número de cartas, deverá passar o maço para frente.

n) Na primeira “vaza”, ninguém pode encobrir cartas.

- o) Havendo empate nas 3 (três) vazadas, sem trucada, ninguém ganha ponto; passa-se o maço para frente.
- p) Em caso de empate na primeira vaza (havendo trucada ou não), a jogada poderá ser decidida até a terceira vaza, observando-se o seguinte:
- A Dupla que truca ou retruca “carta exposta”, perde em caso de empate.
 - A Dupla que truca ou retruca no “escuro”, joga pelo empate.
- q) Em qualquer situação do jogo, quem truca ou retruca “carta exposta” perde em caso de empate.
- r) Na “última vaza”, joga pelo empate quem “matou” a primeira vaza, respeitando-se o disposto na letra “q”.
- s) Nenhum jogador poderá ver a “boca” do baralho ou carta de cima.
- t) A dupla com 11 (onze) pontos poderá olhar suas cartas mutuamente, para decidir se vai ou não para o jogo. A dupla adversária também poderá olhar suas cartas mutuamente.
- u) A dupla com 11 (onze) pontos, se jogar e não vencer, perderá 3 (três) pontos.
- v) Não serão permitidas “delongas” durante o jogo, isto é, “namorar” o baralho.
- w) Não será permitido conversar durante a partida usando palavras ou frases que caracterizem vantagem para a dupla, tais como: “mata a primeira”, “joga a mais alta”, “não tenho nada”, “vou para lá” etc., sendo permitidos sinais (não verbais). Ocorrendo a infração, a dupla perderá 1 (um) ponto se não houver trucada, ou 3 (três), 6 (seis), 9 (nove) ou 12 (doze), se houver o “truco” ou o “retruco”.
- x) Os jogadores devem respeitar-se mutuamente, sob pena de advertência, cuja decisão será do Coordenador da Modalidade.
- y) Quando as duas duplas estiverem em “mão de 11”, será decidido na “escurinha”.
- z) Durante a escurinha não será permitido olhar a carta do companheiro em nenhum momento do jogo.

aa) Durante a escurinha o jogador só poderá ver suas cartas quando for sua vez de jogar.

bb) Quando as duas equipes estiverem em mão de 11 (onze) e um dos componentes olhar a carta do companheiro ou sua própria carta antes de ser a sua vez de jogar, perderá a partida.

cc) Em qualquer momento da mão de 11 (onze), se um dos jogadores de qualquer das duplas trucar o jogo, perderá a partida.

bb) Em caso de atitudes antidesportivas ou de indisciplina, a dupla poderá ser desclassificada.

dd) Não é permitido o uso de celular ou equipamentos eletrônicos, sem a permissão do árbitro. Os celulares deverão permanecer desligados ou no modo silencioso. Pena de 05 pontos.

ee) Qualquer situação não prevista no Regulamento Técnico desta modalidade deverá ser decidida no Congresso Técnico.

ff) É obrigatório o uso do uniforme.

FÓRMULA DE DISPUTA DO TRUCO LIVRE

Data: 19 de Maio

Local: Associação da empresa Netzsch do Brasil e Netzsch Moagem, em Pomerode

Horário: 14:00 horas

O **TRUCO LIVRE** será disputado entre as 25(vinte e cinco) equipes inscritas, no sistema de eliminatória simples, ou seja, as equipes que perdem os seus confrontos vão sendo eliminadas da competição.

As equipes que perderem na primeira rodada, passarão a disputar a Série Prata.

As partidas serão disputadas em melhor de 3(três) partidas até 12(doze) pontos.

A Equipe Campeã da Série Ouro terá vaga assegurada para a Fase Estadual, que acontecerá nos dias 24 e 25 de novembro em Blumenau.

A Equipe Vicê Campeã da Série Ouro e a Campeã da Série Prata terão vaga assegurada para a Fase Microrregional, que acontecerá no dia 06 de outubro no SESI de Blumenau.

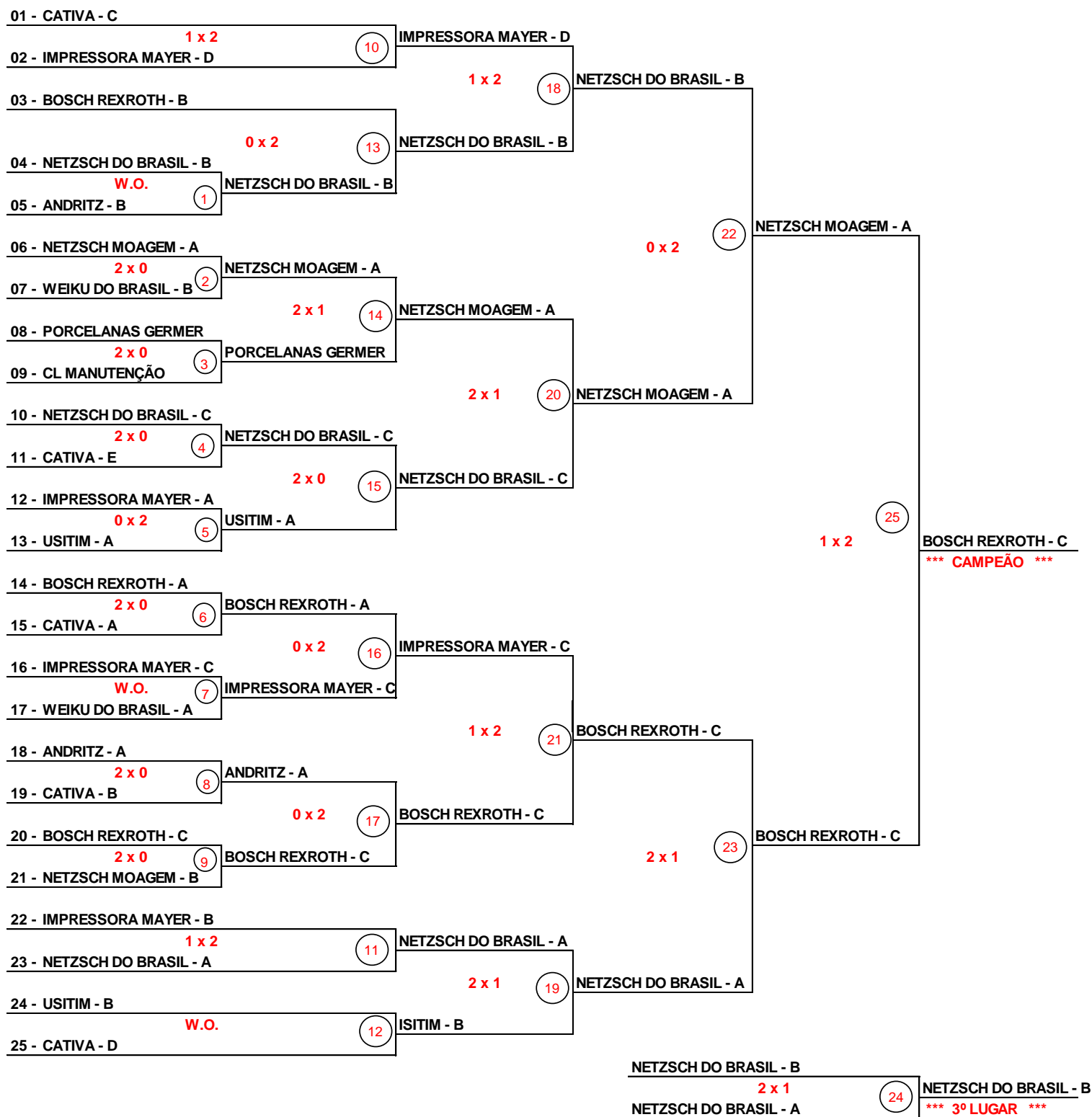
Observações:

- **Todos os atletas deverão estar presente no local dos jogos as 14:00 horas, com tolerância de 15 minutos;**
- **Todos os atletas deverão comparecer no local dos jogos munidos de um documento oficial com foto;**
- **Será obrigatório o uso de uniformes.**

JOGOS DO SESI

ESPORTE.
FORMANDO
CAMPEÕES
DENTRO E
FORA DAS
QUADRAS.

TABELA DO TRUCO LIVRE - SÉRIE OURO



CLASSIFICAÇÃO FINAL DA 1ª ETAPA DO TRUCO LIVRE - SÉRIE OURO DE POMERODE 2018

1º LUGAR: BOSCH REXROTH - C
Edson Romig / Wellinton Gomes Prestes

2º LUGAR: NETZSCH MOAGEM - A
Ivanildo Bazei / Vanderlei de Mello

3º LUGAR: NETZSCH DO BRASIL - B
Dejalma Wuiticki Junior / Maicon Augusto Karling

A equipe da **BOSCH REXROTH - C** está classificada para a Fase Estadual dos Jogos do SESI, que acontecerá nos dias 24 e 25 de Novembro em Blumenau.

A equipe da **NETZSCH MOAGEM - A** está classificada para a Fase Microrregional dos Jogos do SESI, que acontecerá no dia 6 de Outubro em Blumenau.

TABELA DO TRUCO LIVRE – SÉRIE PRATA

1	ANDRITZ - B						
			W.O.	6			
2	WEIKU DO BRASIL - B				WEIKU DO BRASIL - B		
	2 x 0	1	WEIKU DO BRASIL - B			10	
3	CL MANUTENÇÃO						
					2 x 0		WEIKU DO BRASIL - B
4	CATIVA - E						13
	2 x 0	2	CATIVA - E				
5	IMPRESSORA MAYER - A						
			1 x 2	7	CATIVA - A		
6	CATIVA - A						
7	WEIKU DO BRASIL - A					2 x 0	WEIKU DO BRASIL - B
	W.O.	3	CATIVA - B				*** CAMPEÃO ***
8	CATIVA - B						
			0 x 2	8	NETZSCH MOAGEM - B		
9	NETZSCH MOAGEM - B						
	2 x 0	4	NETZSCH MOAGEM - B			11	
10	CATIVA - C						
					2 x 1		NETZSCH MOAGEM - B
11	IMPRESSORA MAYER - B						
	W.O.	5	IMPRESSORA MAYER - B				
12	CATIVA - D						CATIVA - A
			1 x 2	9	BOSCH REXROTH - B		0 x 2
							12
13	BOSCH REXROTH - B						BOSCH REXROTH - B
							*** 3º LUGAR ***

CLASSIFICAÇÃO FINAL DA 1ª ETAPA DO TRUCO LIVRE - SÉRIE PRATA DE POMERODE 2018

1º LUGAR: WEIKU DO BRASIL - B
Douglas Camargo Wawzienkiewicz / Jonas Hornburg

2º LUGAR: NETZSCH MOAGEM - B
Orides Marciano Fabian / Claus Ivan Wiebrantz

3º LUGAR: BOSCH REXROTH - B
Adilson Peyerl / Rodrigo Fischer

A equipe da **WEIKU DO BRASIL - B** está classificada para a Fase Microrregional dos Jogos do SESI, que acontecerá no dia 6 de Outubro em Blumenau.