

FUTEBOL SETE

Art. 47º - A modalidade de FUTEBOL SETE adotará as regras do futebol de campo e o que dispuser este Regulamento.

a) A idade para a categoria Master é de no mínimo 35 anos completos até o dia 31/12 do ano corrente (considerar o ano de nascimento).

b) Cada equipe poderá inscrever até 20 (vinte) atletas, sendo que apenas 15 (quinze) poderão participar do evento, os quais deverão ser identificados antes da 1ª partida da fase ou etapa em disputa.

c) Número de jogadores: 7 (sete), contando com o goleiro; nenhuma partida poderá se iniciar ou ter continuidade com número inferior a 5 (cinco) jogadores em uma equipe.

PARÁGRAFO ÚNICO - **Será livre o número de substituições**, devendo o atleta substituto informar à mesa o número do substituído e realizar a substituição na área reservada de 4 (quatro) metros; o atleta substituído poderá retornar ao jogo em nova substituição.

d) A equipe, tanto em quadra como no banco, poderá ser completada a qualquer momento do jogo.

e) Para que isso seja possível, todos deverão estar relacionados, em súmula, no início da partida.

f) É proibido o uso de calçado com solado de couro ou pneu, ou chuteira, mesmo que com travas desgastadas.

g) Somente poderão ficar dentro da área do campo os atletas e dirigentes inscritos e credenciados.

h) Arremesso de meta é exclusivo do goleiro e deverá ser feito com as mãos.

i) A reposição de bola do goleiro deverá ser feita com as mãos, não sendo permitido tocar a bola com os pés sem que a mesma tenha tocado o solo (balão). Ocorrendo a irregularidade, a bola deve retornar ao goleiro infrator para uma nova reposição.

j) Não será válido o gol de arremesso (com as mãos) do goleiro.

k) Não haverá impedimento.

l) Os jogos poderão ser dirigidos por um ou dois árbitros.

m) O árbitro utilizará os cartões amarelo e vermelho.

n) O atleta punido com dois cartões amarelos ou um vermelho deverá cumprir, automaticamente, uma partida de suspensão, podendo vir a sofrer outras sanções por parte do Conselho de Julgamento, no caso de expulsão.

o) O dirigente técnico expulso de uma partida deverá cumprir, automaticamente, um jogo de suspensão, podendo vir a sofrer outras sanções por parte do Conselho de Julgamento.

Obs.: todos os cartões amarelos recebidos antecedentes a um cartão vermelho em uma mesma partida não serão computados para o controle de cartões cumulativos.

p) O atleta expulso deverá abandonar a área de jogo, não podendo a equipe se recompor novamente.

q) Todas as faltas serão cumulativas e punidas com a cobrança de um tiro livre indireto, não podendo nenhum adversário estar em um raio menor do que 4 (quatro) metros da bola.

1) A partir da 8ª (oitava) falta cumulativa por período, todas as faltas sofridas no campo de ataque, serão penalizadas com a cobrança de um tiro livre, sem barreira e cobrado na marca de 11 (onze) metros, independentemente do local em que tenha ocorrido a falta.

2) Quando da cobrança do tiro livre, sem barreira, todos os atletas, exceções feitas ao goleiro e ao batedor, deverão ficar a uma distância de 4 (quatro) metros atrás da linha da bola.

3) Quando da cobrança do tiro livre, sem barreira, o goleiro deverá estar posicionado sobre a linha de gol (idêntico a regra do pênalti no Futebol de Campo)

r) As partidas serão divididas em dois períodos de 25 (vinte e cinco) minutos na categoria Livre, e em dois períodos de 20 (vinte) minutos na categoria Master e feminino, todas com um intervalo máximo de 10 (dez) minutos. Nesta etapa local

s) Nas partidas finais ou havendo necessidade de se apontar um vencedor em função do sistema de disputa, a(s) partida(s) que terminar(em) empatada(s) será(ão) decidida(s) por meio de uma série de 3 (três) penalidades máximas, cobradas por diferentes jogadores relacionados em súmula de forma alternada, sendo que o goleiro deverá ser o mesmo que estava atuando no final do jogo. Persistindo ainda o empate, a decisão será feita por meio da cobrança de 1 (uma) penalidade máxima, ou de quantas forem necessárias, cobradas na mesma ordem da série anterior, com os mesmos atletas, até que se conheça o vencedor.

t) Será obrigatório o uso de caneleiras.

u) Critérios para desempate: ocorrendo empate na classificação, em fase ou etapa, em turno ou grupo, serão usados os seguintes critérios:

▪ Duas equipes:

- Confronto direto no jogo realizado no turno ou grupo, na etapa ou fase da promoção em que ocorreu o empate.

- Maior número de vitórias nas partidas realizadas no turno ou grupo, na fase ou etapa em que ocorreu o empate.

- Defesa menos vazada nas partidas realizadas no turno ou grupo, na fase ou etapa em que ocorreu o empate.

- Saldo de gols nas partidas realizadas no grupo ou turno, na fase ou etapa em que ocorreu o empate.

- Maior número de gols marcados nas partidas realizadas no turno ou grupo, na fase ou etapa em que ocorreu o empate.

- Melhor disciplina: cartão vermelho, menos 3 (três) pontos; cartão amarelo, menos 1 (um) ponto.

- Para a partida decisiva da Chave e/ou modalidade, se duas equipes estiverem em igualdade de condições(vitórias com placares idênticos nas primeiras partidas da chave ou fase, e igualdade também no Critério Melhor Disciplina), e o resultado do confronto acabe em empate, a mesma será decidida em 01(uma) série de 03(três) Penalidades Máximas. Persistindo o empate, haverá tantas séries quantas forem necessárias de 01(uma) Penalidade Máxima até que se conheça o vencedor;

- Persistindo ainda o empate, o sorteio definirá a classificação.

- Três ou mais equipes:

- Número de vitórias nas partidas realizadas entre si no turno ou grupo, na fase ou etapa em que ocorreu o empate.

- Defesa menos vazada nas partidas realizadas entre si, no turno ou grupo, na fase ou etapa em que ocorreu o empate.

- Saldo de gols nas partidas realizadas entre si, no turno ou grupo, na fase ou etapa em que ocorreu o empate.

- Maior número de gols nas partidas realizadas entre si, no turno ou grupo, na fase ou etapa em que ocorreu o empate.

- Número de vitórias em todas as partidas realizadas no turno ou grupo, na fase ou etapa em que ocorreu o empate.

- Defesa menos vazada em todas as partidas realizadas no turno ou grupo, na fase ou etapa em que ocorreu o empate.

- Saldo de gols em todas as partidas realizadas no turno ou grupo, na fase ou etapa em que ocorreu o empate.

- Maior número de gols marcados em todas as partidas realizadas no turno ou grupo, na fase ou etapa em que ocorreu o empate.

- Melhor disciplina: cartão vermelho, menos 3 (três) pontos; cartão amarelo, menos 1 (um) ponto.

- Persistindo ainda o empate, o sorteio definirá a classificação.