

FUTSAL

Art. 48º - A modalidade de FUTSAL, resguardado o previsto neste Regulamento, será disputada de acordo com as Regras Oficiais.

a) As partidas serão disputadas em dois períodos de 15 (quinze) minutos cada, com intervalo de 5 (cinco) minutos, com cronometragem oficial.

b) A equipe poderá inscrever até 20 (vinte) atletas, sendo que apenas 12 (doze) poderão participar do evento, os quais deverão ser identificados antes do início da 1ª partida.

c) Critérios de desempate: quando duas ou mais equipes chegarem ao final da competição em igualdade de pontos, serão adotados os seguintes critérios:

▪ Duas equipes:

- Confronto direto no jogo realizado no turno ou grupo, na etapa ou fase da promoção em que ocorreu o empate.

- Maior número de vitórias nas partidas realizadas no turno ou grupo, na fase ou etapa em que ocorreu o empate.

- Defesa menos vazada nas partidas realizadas no turno ou grupo, na fase ou etapa em que ocorreu o empate.

- Saldo de gols nas partidas realizadas no grupo ou turno, na fase ou etapa em que ocorreu o empate.

- Maior número de gols marcados nas partidas realizadas no turno ou grupo, na fase ou etapa em que ocorreu o empate.

- Melhor disciplina: cartão vermelho, menos 3 (três) pontos; cartão amarelo, menos 1 (um) ponto.

- Para a partida decisiva da Chave e/ou modalidade, se duas equipes estiverem em igualdade de condições (vitórias com placares idênticos nas primeiras partidas da chave ou fase, e igualdade também no Critério Melhor Disciplina), e o resultado do confronto acabe em empate, a mesma será decidida em 01(uma) série de 03(três) Penalidades Máximas. Persistindo o empate, haverá tantas séries quantas forem necessárias de 01(uma) Penalidade Máxima até que se conheça o vencedor;

- Persistindo ainda o empate, o sorteio definirá a classificação.

▪ Três ou mais equipes:

- Número de vitórias nas partidas realizadas entre si no turno ou grupo, na fase ou etapa em que ocorreu o empate.

- Defesa menos vazada nas partidas realizadas entre si, no turno ou grupo, na fase ou etapa em que ocorreu o empate.

- Saldo de gols nas partidas realizadas entre si, no turno ou grupo, na fase ou etapa em que ocorreu o empate.

- Maior número de gols nas partidas realizadas entre si, no turno ou grupo, na fase ou etapa em que ocorreu o empate.

- Número de vitórias em todas as partidas realizadas no turno ou grupo, na fase ou etapa em que ocorreu o empate.

- Defesa menos vazada em todas as partidas realizadas no turno ou grupo, na fase ou etapa em que ocorreu o empate.

- Saldo de gols em todas as partidas realizadas no turno ou grupo, na fase ou etapa em que ocorreu o empate.

- Maior número de gols marcados em todas as partidas realizadas no turno ou grupo, na fase ou etapa em que ocorreu o empate.

- Melhor disciplina: cartão vermelho, menos 3 (três) pontos; cartão amarelo, menos 1 (um) ponto.

- Persistindo ainda o empate, o sorteio definirá a classificação.

d) Nas partidas finais, ou quando houver necessidade de apontar um vencedor, conforme o sistema de disputa, ocorrendo empate no tempo regulamentar, haverá uma prorrogação de 5 (cinco) minutos, sem morte súbita. Se ao final da prorrogação de 5 (cinco) minutos persistir o empate, a(s) partida(s) será(ão) decidida(s) por meio de uma série de 3 (três) penalidades máximas, cobradas por jogadores diferentes e de forma alternada. Persistindo ainda o empate, a decisão será por meio da cobrança de 1 (uma) penalidade máxima, ou de quantas forem necessárias, cobradas na mesma ordem da série anterior, com os mesmos atletas, até que se conheça o vencedor. Poderá efetuar a cobrança qualquer jogador relacionado na súmula do referido jogo.

e) A idade para a categoria Master é de no mínimo 35 anos completos até o dia 31/12 do ano corrente (considerar o ano de nascimento).

f) O atleta punido com dois cartões amarelos ou um vermelho deverá cumprir, automaticamente, uma partida de suspensão, podendo vir a sofrer outras sanções por parte do Conselho de Julgamento, no caso de expulsão.

g) O dirigente técnico expulso de uma partida deverá cumprir, automaticamente, um jogo de suspensão, podendo vir a sofrer outras sanções por parte do Conselho de Julgamento.

Obs.: Todos os cartões amarelos recebidos antecedentes a um cartão vermelho, em uma mesma partida, não serão computados para o controle de cartões cumulativos.

h) Será obrigatório o uso de caneleiras.